

СОГЛАСОВАН:

Директором

ТОО «Baiterek School of Science and Technology»

Нурлыбаевой Анарой Анваркызы

УТВЕРЖДЕН:

Директором

ОФ «Beyond Curriculum»

Приказ №03-01/02 от 10 октября 2025 г.

РЕГЛАМЕНТ «ALMATY PHYSICS BATTLES 2025»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Настоящий Регламент «Almaty Physics Battles 2025» (далее — Регламент) разработан в соответствии с Положением о Турнирах по научным боям «Science Battles Tournaments», утвержденным решением Общего собрания учредителей (Протокол №01-01/02 от 08 апреля 2024).
- 1.2. Настоящий Регламент определяет сроки и порядок проведения Турнира «Almaty Physics Battles 2025» (далее — Турнир).
- 1.3. Организатором Турнира является Общественный Фонд «Beyond Curriculum» (далее — Фонд).
- 1.4. Соорганизатором Турнира является Товарищество с Ограниченной Ответственностью «Baiterek School of Science and Technology» (далее — Baiterek School of Science and Technology).
- 1.5. Все расходы, связанные с организацией и проведением Турнира, включая, но не ограничиваясь расходами, предусмотренными утвержденной сметой (аренда помещений, логистика, питание, трансфер, проживание жюри и волонтеров, сувенирная и наградная продукция, декорации, канцелярские товары и иные организационные затраты), обеспечиваются за счёт Соорганизатора Турнира — Baiterek School of Science and Technology.
- 1.6. Дополнительные расходы могут покрываться за счёт спонсорской или партнёрской помощи, при этом это не освобождает Соорганизатора от обязанностей, предусмотренных настоящим Регламентом.
- 1.7. В рамках проведения Турнира вводится терминология, определенная в *Приложении №1*.
- 1.8. Главным источником информации о Турнире является сайт: <https://aphb.bc-pf.org> (далее – Сайт). Зеркало Сайта – <https://aphb.org>.
- 1.9. К участию приглашаются учащиеся образовательных учреждений основного общего и среднего общего образования Республики Казахстан, в том числе лица, осваивающие указанные образовательные программы в форме самообразования или семейного образования, включая учащихся за рубежом.

2. ЭТАПЫ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

- 2.1. Турнир проводится в два этапа:
 - 2.1.1. Отборочный (в заочном формате) в период с 00:00 24 октября 2025 года по 23:55 26 октября 2025 года по времени г. Алматы (UTC +5) на платформе <https://app.formative.com> в формате командной онлайн-олимпиады.
 - 2.1.2. Финальный (в очном формате) с 28 ноября 2025 года по 1 декабря 2025 года включительно на базе Baiterek School of Science and Technology по адресу Республика Казахстан, г. Алматы, улица Ораза Жандосова 94.
- 2.2. Порядок проведения отборочного этапа регламентируется отдельным документом.
- 2.3. К участию на финальном этапе допускаются:
 - 2.3.1. Победители и призеры отборочного этапа;
 - 2.3.2. Получатели квоты на участие в финальном этапе без возможности прохождения отборочного этапа. Такие квоты могут получить представители и ученики образовательных учреждений за пределами Республики Казахстан, которые направили соответствующее обращение на имя директора Фонда по адресу электронной почты contact@bc-pf.org. В рамках этой квоты, с одной организации

допускается участие не более двух Команд на каждую Лигу (суммарно не более четырех Команд).

3. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

- 3.1. Для участия на Турнире, не менее 3 (трех) но не *более* 4 (четырех) лиц, осваивающих общеобразовательные и специализированные программы среднего образования, формируют Команду, в которой один участник назначается Капитаном. Каждый участник должен свободно владеть русским или казахским языком.
- 3.2. Задания Турнира делятся на две Лиги: Старшую и Младшую.
- 3.3. Команды, в которых есть хотя бы один ученик 10-12 классов, должны решать задачи старшей лиги.
- 3.4. Команды, состоящие из учеников девятого (9), восьмого (8) и младше, могут выбрать между заданиями Младшей и Старшей лигой перед началом отборочного этапа. На финальном этапе Команда должна выполнять задания той же лиги, задания которой она выполняла на отборочном этапе.
- 3.5. Перед началом финального этапа все Команды должны предоставить Соглашения на сбор, хранение и обработку Персональных Данных, подписанные каждым из членов Команды. Форму для Соглашения нужно скачать с Сайта Турнира. Несовершеннолетние участники должны предоставить форму с подписью законного представителя.
- 3.6. Во время проведения Туров, все команды обязаны следовать Принципам Академической Честности, изложенным в *Приложении №2*.
- 3.7. Во время проведения Туров, всем Командам категорически запрещается иметь при себе любые средства связи, электронно-вычислительные техники, фото-, аудио- и видеоаппаратуры, справочные материалы, письменные заметки и иные средства хранения и передачи информации, за исключением средств, разрешенных Оргкомитетом в *Приложении №3* и специальных технических средств для участников с ограниченными возможностями здоровья.
- 3.8. Нарушение пунктов 3.6. и (или) 3.7. любым из членов Команды влечет незамедлительную дисквалификацию всей Команды. Если факт нарушения становится известен после окончания этапа Турнира, занятое место в рейтинге переходит Команде, находящейся на позицию ниже.
- 3.9. Дисквалификация Команды сопровождается составлением письменного протокола, детально указывающим факт нарушения п. 3.6. или 3.7., приводящим имеющиеся доказательства и с подписями всех членов Оргкомитета.
- 3.10. Проживание для участников Турнира не предоставляется. В случае изменений соответствующая информация будет сообщена дополнительно.

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

- 4.1. Турнир начинается с формирования Турнирной сетки, разбитой на попарные бои. Разбивка Команд на пары в первом Раунде проходит с помощью псевдослучайного генератора чисел в присутствии Капитанов Команд. Разбивка Команд на пары во всех последующих Раундах осуществляется согласно Швейцарской системе.
- 4.2. Каждый член Команды должен носить индивидуальный бейдж участника Турнира.
- 4.3. Руководитель Команды должен сопровождать Команды при входе и выходе с территории проведения Турнира. Лица, сопровождающие Команды, не являющиеся участниками Турнира, членами Оргкомитета, а также сопровождающих пребывающих в данной аудитории Команд волонтеров, не допускаются в аудитории проведения Турнира.
- 4.4. По требованию участника с ограниченными возможностями здоровья ему может быть выдан вариант задания с укрупненным шрифтом, шрифтом Брайля или любым другим допустимым вспомогательным средством при наличии соответствующей возможности. Данное требование должно быть указано в письменном виде на электронную почту оргкомитета Турнира info@aphb.org не позднее, чем за 14 (четырнадцать) календарных дней до проведения финального этапа.

- 4.5. В конце каждого Раунда Капитаны Команд ставят подпись на карточке с баллами, выставленными членами Жюри. В случае несогласия с выставленными баллами Капитан Команды может написать заявление в Оргкомитет, которое рассматривается сразу же после Раунда. В конце каждого Раунда участники подписывают согласие с выставленными ими баллами по решению членов Жюри; в дальнейшем результаты не подлежат повторному рассмотрению и изменению.

5. РЕГИСТРАЦИЯ

- 5.1. Регистрация Команд на Турнир происходит заполнением специальной формы на Сайте Турнира: <https://aphb.bc-pf.org> (зеркало: <https://aphb.org>).
- 5.2. Регистрация на отборочный этап проходит с 0:00 11 октября 2025 года до 20:00 26 октября 2025 года по времени г. Алматы (UTC+5).
- 5.3. Результаты отборочного этапа публикуются на Сайте Турнира не позднее, чем за 30 (тридцать) календарных дней до даты проведения финального этапа.

6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

- 6.1. Призеры каждой Лиги определяются ОМК на основании рейтинговых таблиц участников, учитывающих баллы, присужденные членами Жюри и коэффициенты Соннеборна-Бергера, Бухгольца (см. пункты 8.3 и 8.4).
- 6.2. Результаты финального этапа оглашаются во время проведения Турнира на месте и публикуются на Сайте Турнира и на интернет-ресурсах Фонда.
- 6.3. Команды-призеры награждаются памятными призами от Организаторов и спонсоров Турнира.
- 6.4. Существуют следующие категории призеров Турнира:
- 6.4.1. Золото: присуждается первой на основе рейтинга Туров Команде после учета коэффициентов
 - 6.4.2. Серебро: присуждается второй на основе рейтинга Туров Команде после учета коэффициентов
 - 6.4.3. Бронза: присуждается третьей на основе рейтинга Туров Команде после учета коэффициентов
 - 6.4.4. Почетная грамота: присуждается четвертой на основе рейтинга Туров Команде после учета коэффициентов
- 6.5. В каждой Лиге Команды могут претендовать лишь на один приз в каждой категории, описанных в пунктах 6.4.1-6.4.4

7. ОБЩАЯ СХЕМА ФИЗИЧЕСКОГО БОЯ

- 7.1. Турнир проходит по швейцарской системе: ни одна Команда не может выбыть из Турнира, а только потерять или приобрести определенное количество Очков по итогу Тура (правила начисления изложены ниже). В целом, бой состоит из нескольких Раундов, причем парное распределение Команд на каждый следующий Тур учитывает результативность каждой Команды в предыдущих Турах.
- 7.2. Сначала Команды получают условия задач и заранее оговоренное время на их решение (Прорешка). Все участвующие Команды начинают Тур одновременно в предварительно назначенное Оргкомитетом время. Бои проходят параллельно в разных аудиториях.
- 7.3. Во время Прорешки участники имеют право задавать вопросы по содержанию условий пребывающему в аудитории члену Жюри. При необходимости член Жюри может через средства связи перенаправить вопрос составителю задачи и передать ответ участникам, с учетом пункта 9.3. Член Жюри имеет право отказать в ответе на вопрос в пользу сохранения академической честности, принципы которых изложены в *Приложении №2*.
- 7.4. В конце Прорешки проводится капитанский бой (см. раздел «Конкурс капитанов»). По итогам конкурса капитанов определяется Команда, которая делает Вызов первым (однако см. пункт 13.1).
- 7.5. По истечении отведенного времени начинается Бой: Команды рассказывают друг другу

решения задач в соответствии с кодифицированным сводом правил Боев.

- 7.6. Представитель одной Команды (Докладчик) рассказывает решение, а представитель другой другой Команды выступает в качестве Оппонента, то есть ищет в решении Докладчика ошибки (недочеты). Выступления Оппонента и Докладчика оцениваются Жюри в баллах.
- 7.7. Если Команды, обсудив предложенное решение, все-таки не решили задачу до конца или не обнаружили допущенные ошибки, то все оставшиеся баллы забирают себе Жюри боя.
- 7.8. Результат боя: исходом боя может быть победа одной Команды и поражение другой, либо полная или облегченная ничья, которые определяется количеством баллов, которые набрала каждая Команда по итогу Тура. В зависимости от исхода (см. раздел «Окончание боя и подведение итогов»), Команда может получить от 0.0 до 1.0 Очков. Баллы, которые набирают Команды за решение задач в течение одного Раунда, влияют только на исход данного Боя.
- 7.9. Если Команды не успеют завершить все задачи, итоги Боя будут подводиться по наибольшему четному числу сыгранных Раундов. По решению оргкомитета, командам может быть предоставлено до 30 дополнительных минут, чтобы довести число завершенных раундов до четного.

8. ШВЕЙЦАРСКАЯ СИСТЕМА ТУРНИРОВ

- 8.1. Минимальное *Количество основных Туров* находится как округленный вверх логарифм по основанию два от количества команд. Таким образом, получаем следующую схему количества туров в зависимости от количества команд:
 - 8.1.1. При 7-8 командах, минимальное количество Основных Туров – 3;
 - 8.1.2. При 9-16 командах, минимальное количество Основных Туров – 4;
 - 8.1.3. При 17-32 командах, минимальное количество Основных Туров – 5.
- 8.2. Количество Очков, которое набрала Команда по итогам всех пройденных основных Туров, суммируется, а рейтинговая таблица всех Команд-участниц ранжирована по количеству набранных ими Очков.
- 8.3. Если у двух или более Команд оказываются равными количество набранных Очков используется коэффициент Бухгольца, который определяется как сумма Очков соперников, с которыми играла команда.
- 8.4. Если у двух или более Команд оказываются равными и количество набранных Очков, и коэффициенты Бухгольца, то для определения места команды используется коэффициент Соннеборна-Бергера. Коэффициент Соннеборна-Бергера для команды рассчитывается следующим образом: итоговые Очки каждого соперника умножаются на удвоенные Очки, набранные командой в Туре против него, затем результаты суммируются. Команда с более высоким коэффициентом занимает более высокое место.
- 8.5. Если коэффициенты Соннеборна-Бергера также оказываются равны, то применяется усеченный коэффициент Бухгольца. Из суммы очков соперников каждой команды последовательно вычитаются очки, набранные их соперниками, начиная с того, кто набрал наименьшее количество очков. Эта процедура повторяется до тех пор, пока равенство не будет нарушено.

9. ЖЮРИ

- 9.1. Решения Жюри являются обязательными для Команд. В исключительных случаях вынесение окончательного решения может быть сделано Оргкомитетом, приглашенного к Бою.
- 9.2. Во всех случаях, не предусмотренных правилами (Положением и Регламентом), Оргкомитет принимает окончательное решение по своему усмотрению. Оргкомитет является верховным толкователем правил Турнира.
- 9.3. Во время решения Командами задач всякое существенное разъяснение условий задач, данное одной из Команд, должно быть в кратчайшее время сообщено всем остальным Командам.
- 9.4. Жюри может снять вопрос Оппонента (например, если он не по существу) и (или) прекратить доклад или оппонирование, если они затягиваются. Если одна из Команд не согласна с принятым Жюри решением по задаче, либо же представитель Жюри не может быстро

разобраться в решении Докладчика/Оппонента, к бою приглашается Оргкомитет, который выносит свое решение в соответствии с п. 9.1 и 9.2.

- 9.5. Жюри записывает набранные участниками баллы на доске и отдельно ведут протокол боя, в котором записываются: количество взятых перерывов, имена Докладчиков, Оппонентов, баллы у каждой Команды и Жюри за каждый Вызов, номер задачи и время начала доклада. Волонтеры помогают Жюри с протоколированием боя по просьбе последних. После начала следующего Раунда счет предыдущего Раунда изменен быть не может. В конце боя капитаны Команд подписывают и подтверждают, что осведомлены и согласны/не согласны с результатом.
- 9.6. Жюри следит за порядком. Оно может оштрафовать Команду за шум, некорректное поведение, неочищенную доску, общение со своим представителем, находящимся у доски или за общение между Командами во время Боя.
- 9.7. Жюри обязано мотивировать все свои решения, не вытекающие непосредственно из правил Боя и Турнира.
- 9.8. Оргкомитет Турнира имеет право отстранить любого из членов Жюри, включая Председателя Жюри, в любой момент и без объяснения причин.

10. КАПИТАН

- 10.1. Команда самостоятельно выбирает участника, который будет выступать в роли Капитана. Участник, назначенный Капитаном, остается им на протяжении всего турнира. Смена Капитана возможна только в случае физической невозможности продолжения участия предыдущего Капитана.
- 10.2. Во время боя только Капитан может от имени Команды обращаться к Жюри и соперникам: сообщать о Вызове или отказе, просить перерыв и т. д. Он имеет право в любой момент прекратить доклад или оппонирование представителя своей Команды. Если Капитан у доски, он оставляет за себя заместителя, исполняющего в это время обязанности Капитана. Имена Капитана и заместителя сообщаются Жюри до начала боя.
- 10.3. Во время решения задач главная обязанность Капитана – координировать действия членов Команды так, чтобы имеющимися силами решить как можно больше задач. Для этого капитан с учетом пожеланий членов Команды распределяет между ними задачи для решения, следит, чтобы каждая задача кем-то решалась, организует проверку найденных решений. Капитан заранее выясняет, кто будет Докладчиком или Оппонентом по той или иной задаче, определяет тактику Команды на предстоящем бое.

11. КАПИТАНСКИЙ БОЙ

- 11.1. Команда, которая первой делает Вызов, определяется Капитанским Боем, проходящем в последние 10 минут Прорешки.
- 11.2. Только капитан Команды имеет право выходить на конкурс. В случае его опоздания, согласно разделу 21, Команда-противник считается автоматически победившей в Капитанском Бою.
- 11.3. Капитан, первым сообщивший Жюри о своем желании отвечать, получает такое право. Если он рассказывает правильное решение, то он победил, а если неправильное – победил его соперник. При этом что понимается под "правильным решением" – просто верный ответ, ответ с объяснением и т.п. – Жюри уточняет перед началом конкурса капитанов.
- 11.4. Жюри также вправе вносить небольшие коррективы в деталях проведения конкурса капитанов (к примеру, разрешать капитанам "выкрикивать" свой ответ, если конкурс подразумевает решение задач на скорость, или же "дать слово" обоим капитанам и присудить победу тому, чей ответ наиболее близок к верному и/или был получен наиболее быстро), о которых он также объявляет участникам перед конкурсом.
- 11.5. На решение задачи конкурса Капитанов Жюри отводит ограниченный промежуток времени, оглашаемый перед поединком, который может составлять не более 10 минут
- 11.6. Если за выделенное время ни один из Капитанов не высказал желания отвечать, Жюри может заменить задачу или оценивать Команду основываясь на том, кто правильное решил задачу или выявить победителя жребием. В исключительных случаях, в одном и том же Раунде,

Капитаны могут решать разные задачи на конкурсе капитанов.

12. БОЙ С ЖЮРИ

- 12.1. Бой с Жюри – тур, который может быть проведен для одной команды в Лиге, если общее количество участвующих Команд в Лиге будет нечетно.
- 12.2. Бой для данного формата проходит без оппонирования: Команда может выставять только Докладчиков, решения которых будет оценивать только Жюри. Схема выставления Баллов остается неизменной, а в процессе Доклада Жюри может задавать наводящие вопросы, с учетом п. 19.2.
- 12.3. В соответствии с п. 15.1, у каждого участника в Команде имеется возможность выйти к доске на Доклад два (2) раза. Выходы за Оппонирование не считаются из-за невозможности такового в Бое с Жюри.
- 12.4. Исход Боя с Жюри у Команды может быть определен только на основе результатов Боев, идущих параллельно у близких по силе Команд в данном Туре по следующей схеме:
 - 12.4.1. По итогам одного параллельно идущего Боя суммируются Баллы за Доклад (но не Оппонирование) у каждой из двух Команд, участвующих в этом Бою. При полной перемене ролей (см. пункт 17.2) идет подсчет Баллов нового Докладчика; при частичной перемене ролей подсчитываются Баллы изначально вышедшей на Доклад Команды.
 - 12.4.2. Подсчет Баллов, описанный в п. 12.4.1, ведется для тех Боев, в которых участвует хотя бы одна Команда, рейтинг которой отличается от участвующей в Бою с Жюри Команды не более, чем на 0.5 Очков. Затем берется среднее арифметическое Баллов у таких Боев.
 - 12.4.3. Если количество Боев, подсчитанных в п. 12.4.2, составляет менее трех (3), также ведется учет Боев Команд, рейтинг которых отличается от участвующей в Бою с Жюри Командой не более, чем на 1.0 Очко. Процесс повторяется с добавлением допустимой разности на каждые 0.5 Очков, пока количество учитываемых Боев не составит три (3) и более.
 - 12.4.4. Если Балл Команды, участвующей в Бое с Жюри, превышает Балл, подсчитанный в п. 12.4.1-12.4.3, то Команде засчитывается победа и начисляется 1.0 Очко.
 - 12.4.5. Если Балл Команды равен или незначительно ниже порогового Балла, вычисленного в предыдущих пунктах, то исход Боя может быть определен как полная ничья или неполное поражение, определяемый в соответствии с пунктами 20.4 и 20.5. Бой с Жюри, таким образом, невозможно закончить на неполную победу и получить 0.75 Очков за Тур.
- 12.5. Участвующая в Бое с Жюри Команда будет проинформирована, с объяснением, о своих результатах через некоторое время после конца данного Тура, но не позднее чем до начала следующего Тура, а также Капитан Команды подпишет согласие об итогах и начисленных Очках в соответствии с п. 4.5.

13. ХОД РАУНДА

- 13.1. В начале Раунда после Прорешки Команда, чей капитан победил в конкурсе капитанов, имеет право либо вызывать Докладчика другой Команды, решать, какую задачу будет представлять Докладчик, и выдвигать своего участника оппонировать по этой задаче, либо предоставить эту возможность второй Команде.
- 13.2. Докладчик с разрешения Жюри имеет право брать маленький листок с промежуточными формулами/вычислениями. Докладчик обязан показать листочек с решением Жюри.
- 13.3. Доклад должен содержать ответы на все поставленные в задаче вопросы и доказательство правильности и полноты полученных ответов. В частности, Докладчик обязан доказать каждое сформулированное им промежуточное утверждение либо сослаться на него, как на общеизвестное. С разрешения Жюри, Докладчик может пропустить какую-то арифметическую часть решения (например, не расписывать полностью решения квадратного

уравнения, а сразу перейти к ответу), но по просьбе Оппонента обязан сказать каким методом он пришел к ответу (например, при решении системы линейных уравнений сказать, что используется метод Гаусса). Докладчик должен стремиться к ясности изложения; в частности, он обязан повторить по просьбе Оппонента или Жюри любую часть своего доклада.

- 13.4. Время на доклад, в среднем, ограничено 10 минутами (может варьироваться в зависимости от сложности Тура; см. п. 13.10), по истечении которых доклад может быть продолжен только с разрешения Жюри.
- 13.5. В первые 5 минут Докладчик выносит на доску всю необходимую ему информацию или параллельно еще и поясняет ее; в течение этого времени Оппонент не имеет права задавать вопросы Докладчику. По истечении пяти минут (с разрешения Докладчика этап доклада и обсуждения может начаться раньше) начинается этап доклада и объяснения, во время которого Оппонент может задавать вопросы и имеет право попросить повторить часть решения. Если в течение минуты Оппонент не задал ни одного вопроса, то считается, что вопросов у него нет. Если Докладчик не начинает отвечать на вопрос в течение минуты, то считается, что у него нет ответа.
- 13.6. Если Оппонент считает, что Докладчик тянет время, придумывая решение у доски, или что существенная часть доклада не является изложением решения обсуждаемой задачи, он имеет право (но не ранее, чем через 5 минут после начала доклада) попросить Докладчика предъявить ответ (если таковой в задаче подразумевается) или план дальнейших рассуждений.
- 13.7. В процессе взаимодействия между Докладчиком и Оппонентом участники обязаны соблюдать взаимоуважительный тон и воздерживаться от перехода на личности. В случае проявления неуважительного поведения или оскорблений, Жюри обязано наложить штраф в размере от 1 до 3-х баллов (размер штрафа зависит от нарушения и выбирается на усмотрение жюри) на команду, допустившую нарушение. В случае серьезного нарушения этого правила, такого как использование нецензурных выражений в сторону другого участника, Команда может быть дисквалифицирована по решению ОМК.
- 13.8. После окончания диалога Докладчика и Оппонента Жюри задает свои вопросы. При необходимости, член Жюри имеет право вмешаться и ранее, во время диалога Докладчика и Оппонента.
- 13.9. По итогам доклада и ответов на вопросы Оппонент имеет право дать свою оценку докладу и обсуждению в одной из следующих форм:
 - 13.9.1. Признать решение правильным;
 - 13.9.2. Признать решение (ответ) в основном правильным, но имеющим недостатки и (или) пробелы с обязательным их указанием;
 - 13.9.3. Признать решение (ответ) неправильным, указав ошибки в обоснованиях ключевых утверждений доклада, или приведя контрпример, или указав существенные пробелы в обоснованиях или плане решения.
- 13.10. Если ход обсуждения задачи идет согласно второму (п. 13.9.2) или третьему (п. 13.9.3) варианту оценки Оппонентом решения Докладчика, то специфика указания Оппонентом ошибок и исправления решения Докладчика описана в разделе «Перемена ролей».
- 13.11. Общее время на доклад, обсуждение задачи, и исправление Докладчиком или Оппонентом решения должно занимать в среднем 20 минут. Превышение рекомендуемого времени на доклад и обсуждение задачи допустимо лишь до определенного предела (приблизительно дополнительные 5 минут), после которого Жюри будет вынуждено закончить обсуждение и подвести итог оппонирования за задачу. Рекомендуемое время и строго верхний предел времени за задачу могут немного варьироваться в зависимости от сложности Тура, и эти временные рамки будут указаны в комплекте заданий либо озвучены членами Жюри.
- 13.12. По окончании обсуждения задачи Докладчик и Оппонент возвращаются по своим местам, и Жюри предоставляет Команде Докладчика одну минуту на решение того, по какой следующей задаче она будет вызывать Команду соперника на доклад. Процедура проведения Раунда повторяется.

14. ПЕРЕРЫВЫ И ЗАМЕНЫ ДОКЛАДЧИКА

- 14.1. Докладчик и Оппонент могут обращаться к своим капитанам с просьбой о замене или перерыв.
- 14.2. У капитана есть право объявить до двух (2) сплошных перерывов по одной (1) минуте и до одной (1) замены Докладчика со своей Команды. При чем объявление перерывов и замена Докладчика может происходить на любой стадии Тура.

15. КОЛИЧЕСТВО ВЫХОДОВ К ДОСКЕ

- 15.1. Каждый член Команды имеет право выйти к доске два (2) раза в качестве Докладчика и два (2) раза в качестве Оппонента за бой. Команда имеет право *не более трех раз за бой* заменять Докладчика или Оппонента, причем в каждом таком случае выход засчитывается обоим членам Команды. При каждой замене, время, отведенное Команде на перерывы, уменьшается на *одну минуту* (эту минуту можно как использовать непосредственно перед заменой, так и не использовать).

16. ПОРЯДОК ВЫЗОВОВ

- 16.1. В случае, если Вызов был признан *некорректным* (см п. 19.5.), порядок Вызовов меняется, т.е. Команда вызвавшая в этом Раунде и выставившая своего участника в качестве Докладчика, в случае некорректности Вызова в следующем Раунде вызывает вторую Команду докладывать на следующей задаче.
- 16.2. Команда, чья очередь вызывать другую Команду на доклад, имеет право отказаться от Вызова — обычно это происходит тогда, когда у Команды больше нет решенных задач, но не хочет рисковать тем, что соперник может отклонить Вызов и провести проверку на корректность. Тогда другая Команда получает право (но не обязана) рассказать решения оставшихся задач, т.е. каждый раз выходить на доклад по любой на собственный выбор задаче из оставшихся. При этом Команда, отказавшаяся делать Вызов, может выставять Оппонентов и получать баллы только за оппонирование, но рассказывать решения она уже не имеет права (то есть после отказа от Вызова не происходит ни полной, ни частичной перемены ролей, описанных в разделе «Перемена ролей»).

17. ПЕРЕМЕНА РОЛЕЙ

- 17.1. Перемена ролей в Раунде может произойти только в том случае, если Вызов в этом Раунде был принят. Если Оппонент доказал, что у Докладчика нет решения (так ли это, решает Жюри, см. часть "Начисление баллов") то Оппонент получает право (но не обязан) рассказать свое решение.
- 17.2. Если Оппонент взялся рассказывать свое решение вместо решения Докладчика, то происходит *полная перемена ролей*, то есть бывший Докладчик становится Оппонентом.
- 17.3. Если же Оппонент не доказал, что у Докладчика нет решения, но выявил в предложенном решении некоторые существенные недостатки, то он получает право (но не обязан) устранить все (или некоторые) из этих недостатков ("*залатать дыры*"). Такое же право Оппонент получает, если он доказал, что у Докладчика решения нет, но собственное решение рассказывать отказался. Если Оппонент взялся "*латать дыры*" (исправлять решение), то происходит *частичная перемена ролей*: Оппонент формулирует, что именно он собирается делать (например: разобрать случай, не разобранный Докладчиком; завершить начатое решение Докладчика; и т. п.), а бывший Докладчик ему оппонирует. *Обратной перемены ролей не происходит ни в каком случае!*

18. КОРРЕКТНОСТЬ ВЫЗОВА

- 18.1. Принятый Вызов всегда считается корректным.
- 18.2. Если Вызов не был принят, то происходит проверка на корректность: вызвавшая Команда выставляет Докладчика, а отклонившая Вызов Команда – своего участника на оппонирование. Подробнее о начислении баллов при проверке на корректность описано в

пункте 19.5.

- 18.3. Если капитан вызывающей Команды при начале проверки на корректность сразу признается, что у его Команды нет решения, Команда соперников получает 6 баллов за оппонирование (которое в этом случае состоит из одной фразы: "У Вас нет решения"), а Вызов признается некорректным. Докладчик и Оппонент в этом случае не назначаются и выходы к доске не засчитываются.
- 18.4. При проверке на корректность система выставления баллов (см. раздел «Начисление баллов») неизменна для Докладчика и Оппонента, за исключением особенностей проверки на корректность, описанных в п. 19.6.
- 18.5. Слишком частое отклонение Вызовов в течение боя влечет за собой штраф в количестве начисляемых Очков по итогам боя. Подробнее описано в п. 20.6.

19. НАЧИСЛЕНИЕ БАЛЛОВ

- 19.1. Каждая задача оценивается в 12 баллов, которые по итогам Раунда распределяются между Докладчиком, Оппонентом и Жюри. Если Докладчик рассказал правильное и полное решение, все 12 баллов достаются ему.
- 19.2. Если Оппонент сумел найти в решении более или менее существенные ошибки, Жюри прежде всего решает вопрос о том, удалось ли Оппоненту доказать, что задача Докладчиком не решена. Если это Оппоненту не удалось, то он, тем не менее, может получить баллы за оппонирование в зависимости от серьезности указанных недочетов и от того, насколько Докладчику (или Оппоненту, если произошла частичная перемена ролей) удалось их исправить. Как правило, Оппонент получает половину "стоимости" не "залатанных" Докладчиком "дыр" в решении (принцип "половины"), но, если Докладчик сумел изложить полное решение только после существенных наводящих вопросов Оппонента и (или) Жюри ("грязь" в решении), то Жюри может отобрать у Докладчика не более двух баллов и передать их Оппоненту или оставить себе. Жюри забирает себе всю "стоимость" недочетов, не найденных Докладчиком и Оппонентом.
- 19.3. Если же произошла частичная перемена ролей, то бывший Оппонент получает дополнительно баллы за объяснение дальнейшего решения или рассмотрения определенных моментов задачи, а бывший Докладчик – за их оппонирование (при этом "стоимость" рассматриваемых утверждений определяет Жюри согласно марк-схеме задачи, а распределение баллов происходит так же, как при оппонировании полного решения - с учетом принципа "половины" и "грязи" в рассуждениях).
- 19.4. Остальные баллы распределяются между Докладчиком и Жюри, и Раунд заканчивается. Если же Оппонент сумел доказать, что решения у Докладчика нет, он получает баллы за оппонирование (с учетом принципа "половины") и, если Вызов был принят, право рассказать свое решение (см. часть "Перемена ролей"). Если при этом происходит полная или частичная перемена ролей, то начисление баллов происходит по схеме, изложенной выше.
- 19.5. Проверка на корректность: если Оппоненту (роли описаны в п. 18.2) – когда проверка на корректность действительно проводится, иначе см. п. 18.3 – удастся доказать, что решение Докладчика не набирает хотя бы 6 баллов из 12, то Вызов признается некорректным, и он может получить половину от не набранных Докладчиком баллов, т.е. при доказательстве того, что решение Докладчика, оцененное Жюри на 2 балла, действительно неверно или неполно, Оппонент получает $(12-2)/2 = 5$ баллов по итогу решения, а Докладчик – 0 баллов. Если же Оппонент сможет набрать баллы за счет залатывания дыр по принципу половины, но не сможет доказать неверность решения Докладчика, то остаток баллов забирает себе Жюри.

20. ОКОНЧАНИЕ БОЯ И ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

- 20.1. Бой заканчивается, когда все задачи обсуждены или когда одна из Команд отказалась от Вызова, а другая Команда отказалась рассказывать решения оставшихся задач.
- 20.2. Исход боя имеет три возможных варианта: полная победа одной Команды и поражение другой; неполная победа одной Команды (облегченная ничья); и полная ничья.
- 20.3. Полная победа: Команда, набравшая большее количество баллов, чем соперник, за

исключением случаев, описанных в следующих двух пунктах, по итогу боя получает 1.0 Очко, когда как соперник зарабатывает 0.0 Очков за бой. Роль зарабатываемых Командами Очков описана в пункте 8.2.

- 20.4. Полная ничья: исход боя является полной ничьей, если разность в баллах участников не превышает 10% от суммы набранных ими баллов, округленной вверх, т.е. по итогам боя суммируются баллы обеих Команд, умножаются на 10%, и округляются до верхнего целого. Если итоговый балл одной Команды не превышает балл другой Команды на указанную величину (полная ничья), то каждая Команда получает по 0.5 Очков за бой.
- 20.5. Неполная победа: если же разность в баллах Команд лежит между 10% и 20% от суммарного набранного участниками балла, округленного до верхнего целого, тогда признается облегченная ничья, в которой Команда, имеющая преимущество в баллах, получает 0.75 Очков за бой, а вторая Команда – 0.25 Очков.
- 20.6. Команды имеют право отклонять Вызов неограниченное количество раз, однако у каждой Команды есть право отклонить Вызов без последствий лишь по одному разу. Команда, отклонившая Вызов на задачу два или большее количество раз за весь Тур, теряет 50% от набранного ею количества Очков по итогам боя. Например, в случае облегченной ничьи в преимущество Команды, превысившей лимит на отклонение Вызовов, результатом боя будет 0.375-0.250 вместо обычных 0.75-0.25. Если же обе Команды превышали лимит, то правило начисления половины Очков работает в обе стороны, т.е. в случае полной ничьи обе Команды зарабатывают 0.25-0.25.
- 20.7. Команда не имеет права отказываться от Вызовов (см. раздел «Порядок Вызовов») слишком рано: если 50% предложенных задач в комплекте, с округлением этого количества вверх, еще не были затронуты — в частности когда, например, не было доклада по как минимум трех задачам из шести предложенных — тогда Команда обязана вызывать соперника на доклад, иначе техническая победа засчитывается Команде соперника. В случае, если решение преждевременно завершить бой обоюдное, то с разрешения приглашенного председателя бой заканчивается, и обе стороны зарабатывают по 0.0 Очков.
- 20.8. В конце Боя, оба Капитана подписывают протокол с итоговыми Баллами и Очками. Если оба Капитана подписали протокол, то он больше не подлежит изменению, только если Оргкомитет сам не пожелает этого; в случае последнего он вызывает обоих капитанов и обсуждает изменения в протоколе. В случае несогласия хотя бы одного Капитана с протоколом, он имеет право вызвать представителя Оргкомитета до подписания протокола.
- 20.9. Капитаны не имеют право покидать кабинет, до того как обе стороны подписали протокол.
- 20.10. Все протоколы будут сохранены и опубликованы в открытом доступе после окончания Тура.

21. ОПОЗДАНИЕ НА ТУР

- 21.1. В случае задержки одного или нескольких участников на Прорешку, время не будет компенсироваться, и Прорешка продолжится до начала Боя без каких-либо задержек.
- 21.2. В случае опоздания Капитана на Капитанский бой, победа в Капитанском бою присуждается Команде-противнику.
- 21.3. Если к началу Боя количество участников в Команде из-за задержки одного из них уменьшается до менее чем трех человек, Команде будет засчитано автоматическое поражение. В этом случае Команда-противник получает 1.0 Очко, а Команде, которой было засчитано поражение, присваивается 0 Очков.
- 21.4. Выделяется два вида опозданий:
 - 21.4.1. По уважительной причине, такой как болезнь, плохое физиологическое или психологическое состояние, непреодолимые обстоятельства и т. д. В таком случае опоздавший участник не имеет право участвовать в Туре, на который он опоздал.
 - 21.4.2. По всем остальным причинам. В таком случае опоздавший участник не имеет права участвовать во всех Турах дня опоздания.
- 21.5. Все опоздавшие участники, вне зависимости от причины опоздания, должны предоставить объяснительную записку Оргкомитету в тот же день в письменном виде в свободной форме.

В противном случае, на усмотрение Оргкомитета, они могут быть отстранены от участия во всех оставшихся Турах.

- 21.6. В случае если один и тот же участник опоздал на три (3) и более Боев, то его Команда исключается с участия в Турнире.

Приложение №1. Терминология Турнира.

Турнир — то же, что и Almaty Physics Battles 2025

Команда — участники Турнира. Состоит из принадлежащих одной лиге (старшая/младшая) 3-4 школьников, включая капитана, подавших заявку на участие в Турнире. Участие принимается на добровольной основе школьниками, осваивающих основные образовательные программы основного общего и среднего общего образования, в том числе лица, осваивающие указанные образовательные программы в форме самообразования или семейного образования и лица, осваивающие указанные образовательные программы за рубежом.

Руководитель Команды — лицо, ответственное за *Команду*. Не может сам являться членом какой-либо Команды Турнира, а также несовершеннолетним лицом. Не принимает участие в работе *Команды* во время *Боя*. Это может быть преподаватель, сотрудник школы, образовательного учреждения или любое другое лицо, которое получило нотариально заверенную доверенность на сопровождение участников на весь период проведения финального этапа Турнира. У каждой Команды должен быть Руководитель.

Оргкомитет — представители организационно-методической комиссии, сформированной в соответствии и действующей на основании Положения о турнирах по научным боям «Science Battles Tournaments».

Жюри — лица, имеющие весомые доказательства своей компетенции и отобранные Оргкомитетом для выставления *баллов* Командам за *Бой* и *Очков* за *Тур*.

Докладчик — представитель Команды, представляющей решение задачи *Оппоненту* и представителю *Жюри*.

Оппонент — представитель Команды, которая *вызывает* оппонирующую Команду на задачу и проверяет правильность решения *Докладчика* во время *Боя*.

Тур — основной элемент финального этапа *Турнира*, представляющий из себя *Прорешку*, *Бой*, и подведение итоговых *Очков*. Результат *Тура* определяет количество набранных участниками *Очков*. Минимальное количество Туров Турнира определяется пунктом 8.1.

Прорешка — время, выделяемое участникам в начале *Тура* на решение предоставленных задач. По окончании *Прорешки* наступает *Бой*.

Капитанский бой — элемент *Тура*, представляющий собой решение капитанами задач, проводимый к концу *Прорешки*, определяющий то, чьей Команде выпадает первый ход *Раунда*

Вызов — элемент *Тура*. *Команда*, чья очередь *вызывать* другую *Команду*, выбирает задачу, по которой будет *докладывать* представитель другой *Команды*, и выставляет своего *Оппонента* на эту задачу. По окончании *Вызова* начинается *Раунд*.

Раунд — часть *Тура*, которая начинается сразу после *Вызова* и является процессом *доклада* и *оппонирования* по одной задаче. Конец *Раунда* означает начало следующего *Вызова*.

Бой — часть *Тура*, которая начинается после *Прорешки* и заканчивается перед подведением итогов. Таким образом, под *Боем* понимается сумма всех *Вызовов* и *Раундов* по всем задачам в течение одного *Тура*.

Баллы — единица измерения результативности участников за доклад/оппонирование по итогу *Раунда*. *Баллы* суммируются по итогам всех *Раундов* в течение одного *Боя*. О специфике присуждения *баллов* смотрите раздел “Начисление баллов”.

Очки — присуждаются *Жюри Командам* по итогу *Тура* на основании *баллов* участников и используются для определения рейтинга *Команд*. О специфике присуждения *Очков* смотрите

раздел “Швейцарская система турниров”.

Приложение №2. Принципы Академической Честности

1. **Академическая честность** – это совокупность морально-нравственных норм, принципов и ценностей, определяющих поведение участников, членов Жюри и Оргкомитета, включающая такие принципы как избегание обмана и плагиата, честность и принципиальность в академических вопросах
2. Принципами академической честности являются:
 - 2.1. добросовестность – это честное, порядочное выполнение участниками заданий Турнира без внешней помощи;
 - 2.2. осуществление охраны прав авторов задач – признание авторства и охраны условий и решений задач, являющихся объектом авторского права, посредством указания авторства каждой задачи;
 - 2.3. открытость – прозрачность, взаимное доверие, открытый обмен информацией и идеями между участниками Турнира, членами Жюри и Оргкомитета;
 - 2.4. уважение прав и свобод, участников Турнира – право на критику, свободного выражения мнений и идей;
3. Главная цель реализации правил академической честности – укрепление культуры академической честности Турнира, формирование нулевой толерантности к любым нарушениям норм академической честности как со стороны участников, так и со стороны Жюри, Организаторов и Организационно-Методической Комиссии.
4. Участники, Жюри, члены Организационно-Методической Комиссии и Организаторы обязаны неукоснительно соблюдать правила академической честности, тем самым обеспечивая профилактику нарушений академической честности.
5. Любое отклонение от принципов академической честности рассматривается как проступок, который подрывает фундаментальные основания деятельности Организационного комитета Турнира
6. К нарушениям академической честности относят:
 - 6.1. несамостоятельное выполнение заданий – использование содействия постороннего лица или лиц, при котором теряется самостоятельность и оригинальность выполненного командой задания;
 - 6.2. нечестность – использование/передача любых несанкционированных вспомогательных средств во время написания решения задач на Турах (информация на электронных, бумажных или любых иных носителях), использование/передача информации участниками друг другу (за исключением членов одной и той же команды) с помощью любых форм коммуникации (устно, письменно, в электронном или в любом другом виде), списывание с чужой работы, получение/оказания содействия с целью улучшения результатов на Турнире, получение/передача несанкционированного доступа к заданиям Турнира на всех его этапах, передача сведений о заданиях турнира членами ОМК с целью завышения желаемого результата или любые другие действия, которые имеют целью воспрепятствовать объективной оценке фактических результатов Турнира;
 - 6.3. подлог – представление готовой чужой работы, полученной либо приобретенной у другого лица или организации, в качестве собственной работы, а также сознательная передача своей работы другому лицу в качестве материала, на основании которого будет осуществляться оценка результатов обучения. Присутствие во время Турнира подставного лица вместо того участника(-ов), который(-ые) должен(-ы) выполнять задания Турнира, также считается подлогом;
 - 6.4. фабрикация данных – фальсификация, искажение или вымысел, подделка числовых или иных данных и т.д. во время регистрации на любой стадии Турнира;
 - 6.5. умышленное противодействие академической деятельности других лиц (участников, Жюри или членов ОМК) – действия, которые препятствуют доступу других лиц к необходимым ресурсам или источникам, либо наносят прямой ущерб их успешной деятельности. Включают в себя нежелательные вмешательства в лабораторные эксперименты и исследования, представление ложной информации, сознательное введение в заблуждение коллег соучастников, включая совместные проекты, создание

помех в групповой работе, ограничение доступа к любым публичным ресурсам Турнира, изменение или уничтожение компьютерных файлов и т.д.;

6.6. взятки, подарки или угрозы – участникам, членам Жюри, ОМК и Организаторам запрещается использовать любой из этих видов воздействия в любой форме в целях влияния на результаты Турнира

6.7. другие формы несоответствующего академического поведения – любые другие виды поведения, которые противоречат принципам порядочности, честности, добросовестности, открытости и уважения и расцениваются как проявления обмана, фальсификации и нарушения прав другого лица в академической деятельности.

7. Участники и Жюри, отстраненные за нарушения академической честности, перманентно не подлежат повторному участию и работе над турниром.
8. Заявления в свободной о ненадлежащем академическом поведении членов Жюри рассматриваются председателем ОМК Турнира через почту zhalgas@aphb.org.
9. Любое лицо, в отношении которого рассматривается вопрос о нарушении академической честности, имеет право оспаривать свою причастность к нарушению при наличии соответствующих доказательств, в том числе привлекая свидетелей.
10. Участники, члены Жюри и Оргкомитета обязаны всячески препятствовать проявлению нарушений академической честности.

Приложение №3. Перечень электронно-вычислительной техники, разрешенных к использованию, а также правила их использования

При выполнении заданий Турнира допускается использование только собственных письменных принадлежностей (ручка, карандаш, ластик, корректор для текста), циркуля, транспортира, линейки (в том числе логарифмической) и научного калькулятора из рекомендованного перечня, а также иным научным калькулятором, соответствующим требованиям:

- без графического дисплея (не более 2–3 строк текста);
- без CAS-системы (Computer Algebra System);
- без возможности программирования и хранения текстовой информации;
- с очищенной памятью (если предусмотрена).

Рекомендованный перечень калькуляторов:

Марки Casio:

fx-82 (MS / ES / ES Plus / EX / ClassWiz / CW)	fx-95 (MS / ES)	fx-350 (MS / ES / EX)
fx-83 (GT Plus / ES / ES Plus / EX)	fx-220 Plus	fx-570 (MS / ES Plus / EX / ClassWiz)
fx-85 (ES / ES Plus / EX / ClassWiz)	fx-300 (MS / ES Plus)	fx-991 (MS / ES Plus / EX / ClassWiz / CW)

Марки Sharp:

EL-501X Series	EL-509 Series (X/W)	EL-531 Series (все модификации: X, XH, XG, WH, SG, T, WriteView)
EL-503W Series	EL-520 Series (X/W)	EL-W531 Series (XH/T)
EL-506 Series (X/W/T)		

Марки Texas Instruments:

TI-30Xa	TI-34 Multiview	TI-30X (IIB/IIS)
TI-36 X (II/Pro)		

Марки Hewlett-Packard:

HP 10s+	HP 300s+	
----------------	-----------------	--

Марки Canon:

Canon F-502G	Canon F-715 (S/G)	Canon F-720i
Canon F-789SGA		

Квитанция о подписании

Основная информация

DOC ID	AEFTZN820250000000340C7453
Тип документа	Документ
Тема	Регламент APhB 2025
Статус	В работе
Рег. Номер:	
Рег. Дата:	
Количество страниц	18
Подписи	2

Информация об отправителе

Отправитель	ФЛ SAILAUKAN SHAKHNAZAR
Email	shakhnazar.sailaukan@gmail.com

Информация о получателях

Информация о подписантах

Подписал(а)	САЙЛАУКАН ШАХНАЗАР
Компания	Общественный фонд "Beyond Curriculum"
IP-адрес	5.195.0.150
Тип ЭЦП	ЭЦП Национального удостоверяющего центра Республики Казахстан Первый руководитель юридического лица, имеющий право подписи
Подпись	MIIVrgYJ...e/K1zgw==
Дата подписания	10.10.2025 02:33
Подписал(а)	НУРЛЫБАЕВА АНАРА
Компания	Товарищество с ограниченной ответственностью "Baiterek School of Science and Technology"
IP-адрес	176.64.20.164
Тип ЭЦП	ЭЦП Национального удостоверяющего центра Республики Казахстан Первый руководитель юридического лица, имеющий право подписи
Подпись	MIIWJwYJ...ONXYNXMM=
Дата подписания	10.10.2025 15:52

DOC ID AEFTZN820250000000340C7453

